

Contest

1st World Radiosport Team Championship

WRTC '90 Team Italy



Ecco lo shack di K7SS trasformato per l'occasione ed equipaggiato con le apparecchiature messe a disposizione dalla ICOM America. Ivan IK2DVG è ritratto mentre inizia il contest

Parte seconda

Con la seconda parte, pubblicata ora, si conclude il resoconto del viaggio di I2UIY e IK2DVG negli USA a rappresentare l'Italia al 1° Campionato del Mondo di Contest Multioperatore.

Avrete letto dalla penna di Paolo il succedersi degli avvenimenti ed i relativi aneddoti.

Voglio brevemente intramettermi nello spazio di I2UIY per far notare ai lettori una cosa che Paolo non ha potuto passare sotto silenzio, ma alla quale ha dedicato pochissimo spazio. L'ha riportata quasi non fosse importante, solo per dovere di cronaca.

Non si poteva, prima di partire, fissare un risultato minimo da raggiungere. Il livello degli altri concorrenti era tale che si sarebbe potuto arrivare ultimi ed essere soddisfatti. Tuttavia avevamo stabilito che un piazzamento onorevole potesse essere attorno al decimo posto.

Paolo ed Ivan sono terminati dodicesimi ed i nominativi che li precedono sono di fama internazionale, così pure quelli che li seguono. Ma non è tutto. I2UIY è stato premiato con una placca come il "più accurato operatore SSB", avendo riportato una percentuale d'errore ridicola.

Complimenti a Paolo ed a Ivan, grazie per l'impegno! **I2MQP**

Il party dei 150 Country

Il 18 luglio K7SS ha dato un party di benvenuto per i partecipanti alla manifestazione. Erano presenti quasi tutti i componenti dei team, gli accompagnatori, i giudici, gli organizzatori più alcuni amici richiamati dall'avvenimento. In tutto credo circa 80/90 persone distribuite tra il giardino e le ampie stanze. Criticabile cibo americano e birra a gò-gò.

Il party ha avuto inizio alle quattro del pomeriggio e si è protratto fino a notte inoltrata: solo dopo le due sono riusciti a catturare VE7SV ed a ridurlo all'impotenza. N2AA e UW9AR li hanno ritrovati verso le 10 del giorno successivo mentre vagavano abbracciati per la città.

C'erano gli inviati di tre giornali più la solita troupe ficcanaso. La pellicola scorreva a fiumi, quasi quanto la birra. Verso la mezzanotte la comitiva iniziava a disperdersi e solo allora Larry, UA6-"Hot Ziggity", estrae due maxi bottiglie di vodka russa. Quando il numero dei superstiti è a portata di pentola, Ivan apre la cucina: spaghetti per tutti.

Nel tardo pomeriggio mi ero rifugiato sul balcone al primo piano della casa di Danny e guardando nel giardino mi sono messo a contare...i country. Il conto delle nazioni di appartenenza dei presenti era presto fatto e non era granché ma i country rappresentati, i country dai quali i presenti avevano operato in passato era incredibile.

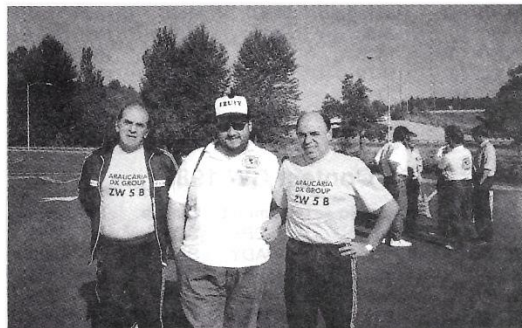
C'era OH2BH e questo significa ZA, S0, C5, KH5J, 3D2-Conway, BV, CT3, XX9, XF4 etc. etc. Poi c'era F2CW, quindi 3Y-Bouvet, 6W, TR, FO, CN, JD1-Ogasawara, 3C etc. etc. Poi c'era W0RLX: KH5, KH5K, HC8 ed altri. Poi c'era DJ6QT che significa D68, 3V8, S79, TG etc. etc.

Poi avevamo N2AA ovvero 5A1TW. I Caraibi erano rappresentati in tutte le salse. I due giapponesi JE1JKL e JE1CKA possono vantare H44, C21, KH2, KH0, KC6, VR8 e così via. HA0MM è stato JT0DX e TA5KA/YM5KA. OH2MM ha pure scorrazzato in lungo ed in largo.

C'era il team quasi completo di 4J1FS, con i sovietici che hanno attivato pressoché tutti i 15 country russi, con K7JA che ha operato BY1PK. N7NG era nel team di Clipperton, Conway, Revillagigedo, ZL8. N6ZZ ha fatto SU1RR, JY7Z, D44, HC8DX e altri ancora.

Poi... ho smesso di contarli.

I sovietici hanno fornito al team un vestito "grigio-burocratico". I brasiliani, popolo più allegro e colorato, si sono vestiti con tuta sportiva blu e sgargiante maglietta gialla. Da sinistra: Talma PY4OD, I2UIY ed Oms PY5EG. Per la serie: "Oms, non hai più l'età per certe ragazze!"



Il regolamento

Il regolamento del contest dedicato alle stazioni del "Resto del Mondo", ovvero a tutti tranne che ai 22 team era un normale regolamento simile a quello dello IARU Radiosport. I moltiplicatori erano i country lavorati su ciascuna banda più le call areas di JA, VE e W. I QSO in CW valevano doppio e le stazioni "WG" erano moltiplicatori speciali.

Per noi il regolamento era stravolto, tuttavia credo che si tratti del miglior regolamento possibile per un contest multi-modo (SSB & CW). Non per nulla era stato studiato da Rusty Epps, W6OAT, con il concorso di molti altri "contesters" con esperienza di anni ed anni.

In pratica noi dovevamo muoverci pressoché contemporaneamente su tre direttrici: SSB, CW e moltiplicatori. Ogni singolo QSO non aveva alcun valore preso da solo. I moltiplicatori erano i country e le call areas JA, VE e W. La stessa stazione poteva essere lavorata sia in CW che in SSB su ognuna delle cinque bande mentre i moltiplicatori contavano una sola volta indipendentemente da banda e modo. Il sistema di calcolo era geniale.

Poniamo per esempio che K1XXX realizzi 800 QSO in SSB e che nessun altro riesca a fare di meglio. K1XXX prenderà 100 punti. N2YYY con 600 QSO in SSB avrà realizzato il 75% dei QSO rispetto a K1XXX e prenderà 75 punti (per l'SSB). W3ZZZ con 450 QSO in SSB pari al 56,25% rispetto a K1XXX prenderà 56,25 punti.

Lo stesso ragionamento si ripeterà per il CW e per i moltiplicatori. La somma dei tre punteggi ottenuti da ognuno fornirà il risultato finale.

È chiaro che se qualcuno si dedicasse solo al CW o solo alla SSB o solo ai moltiplicatori, perderebbe troppo terreno nelle altre due categorie. Ciò porta a dover ben ponderare qualsiasi mossa e non consente alcun tipo di errore.

I 22 team avevano anche altri obblighi che rendevano più complicata la vita. Ad esempio era obbligatorio per la validità del QSO ripetere SEMPRE il nominativo del corrispondente per esteso e non solo in parte. Si doveva poi ripetere SEMPRE il nostro callsign almeno una volta tra un QSO e quello successivo.

Poiché fidarsi è bene ma non fidarsi è meglio, ogni team aveva in dotazione un registratore a cassette da collegare al RTX. Era cura degli operatori sostituire le cassette in modo da registrare l'intero contest. Ricordarsi di cambiare le cassette era un problema: per fortuna Diane aveva un timer da cucina.

Ogni 43 minuti suonava e ci ricordava il registratore. Ogni team aveva a disposizione un computer con un apposito software ed un addetto alla tastiera (il nostro era Wayne, N7NG) per ricopiare su disco l'elenco dei QSO.

Come detto, l'IC-765 serviva per il pile-up, ad

Contest

esso dovevano essere connesse le due antenne. La filare che ogni team si era costruito serviva solo per ricevere e doveva essere connessa all'IC-735. Con questo secondo RTX non si poteva trasmettere ma solo ricevere e segnalare eventuali nuovi moltiplicatori all'operatore dell'altra stazione.

Il titolare della stazione non poteva dare alcun tipo d'aiuto tranne che in caso di guasto di entrambi gli apparati in dotazione ad ogni team.

La strategia

In un contest di sole dieci ore non ci sono assolutamente possibilità di recupero in caso di inconvenienti per cui è meglio non sbagliare.

Era chiaro che il grosso del lavoro sarebbe stato con gli USA, poi il Giappone ed infine l'Europa ma solo sui 20 (noi avevamo solo 100 W). I moltiplicatori potevano venire da ogni direzione per cui ogni orario poteva essere buono.

Si poteva scegliere di operare solo sul pile-up e lavorare solo i moltiplicatori che avrebbero risposto. In questo modo si sarebbero potuti fare molti QSO ma non si sapeva quanti moltiplicatori. Si sarebbe potuto operare sul pile-up per circa 55 minuti ogni ora lasciando gli ultimi cinque minuti per lavorare i possibili moltiplicatori che l'altro operatore avrebbe cercato durante i 55 minuti di pile-up.

Altre strategie non ce n'erano, almeno a prima vista. Tutto dipendeva da quanti QSO si sarebbero fatti. Molti, tra i quali il sottoscritto, erano abbastanza scettici sul fatto di poter fare più di 5/600 QSO. Altri erano convinti di poter passare i 2000.

K7SS non sapeva che pesci pigliare. Non sarebbe stato il primo contest che falliva miseramente nonostante la più accurata organizzazione.

Il contest sarebbe finito a mezzanotte, ora di Seattle. Dopo il contest ciascun team poteva riconfermare i propri log a piacere. Dovevano essere consegnati il mattino dopo alle 8 alla partenza del bus per Portland.

Il Committee dei giudici aveva a disposizione a Portland tre camere d'albergo attrezzate con diversi computer e software apposito oltre ad un certo numero di registratori. Avrebbero lavorato senza soste per complessive 100 ore analizzando tutti i log senza trascurare alcun QSO per non favorire o danneggiare nessuno. Tutti i QSO dubbi sarebbero stati

Qui sotto

Un gruppo di avvinazzati al bar: dietro EA2KL, EA9IE, N7NG. In prima fila AI6V, DJ6QT, I2UIY.



Ecco il "Team Zebra". Così erano chiamati i giudici che, per regolamento, hanno indossato queste casacche per cinque giorni. Da sinistra: K7SS, OH2BH, UW3AX, N7ZZ, OH2MM, W6OAT, K3EST, K6NA, UZ3AU, N6AA.

riascollati dalle registrazioni e controllati su dischetto e log scritti a mano.

Il contest

Il giorno del contest si pranzava all'italiana soprattutto a causa degli strani orari che gli americani hanno per il lunch. Ospiti graditi N7NG e la famiglia Huston, i vicini di casa di K7SS.



Un'allegria comitiva in gita aziendale: Chip K7JA, Gene UZ3AU, Jacky F2CW, I2UIY, Larry UA6HZ.



Qui sopra. Ecco gli effetti devastanti del "2kW Italian Linear Amplifier".

I2UIY ai comandi, N7NG al computer, K7SS allo shack e N6AA subisce la terribile potenza dell'amplificatore.

Si noti la fila di placche appese al muro.

Sono quattro e sono relative all'ARRL Contest. L'altra fila è coperta, sono cinque e sono relative al CQ WWDX. Tutte vinte da K7SS, naturalmente.



Carbonara gigante, bistecone alla brace e birra della Casa: buon appetito. Per lo spuntino delle cinque avremmo avuto salmone alla brace con verdure, per il dopo contest erano in programma penne al pomodoro.

Come sapete le stazioni dalle quali noi avremmo operato erano state sorteggiate dai giudici un paio di settimane prima del contest ed a noi era toccato il QTH di K7SS.

I nominativi sarebbero stati sorteggiati mezz'ora prima del contest e comunicati in radio da OH2BH solo 15 minuti prima del via.

L'attesa era piuttosto snervante. Ci siamo. Team Italy: November Seven Zulu Zulu. Accidenti, il call è bello. Stu è un veterano, lo ricordo da PJ2CC, P41C, PJ9JR, PJ1B, è un

grande dei contest. Pronti. Via! Inizia Ivan in 20 CW con gli USA. Non avendo punti di riferimento non so dire se stia andando forte oppure no.

Dopo mezz'ora siamo a circa 40 QSO. Ascoltando sul secondo RX incrocio i tedeschi. Hanno più di 90 QSO. Stefan DL5XX sta viaggiando ad oltre 250 caratteri/minuto. Aspetto ancora un quarto d'ora, la nostra media non migliora.

Rilevo Ivan e passo in SSB. La media aumenta, il pile-up con gli USA è senza fine: il contest è un successo. Al termine del contest dai log dei 22 team risulterà che oltre 2000 stazioni hanno lavorato almeno due team WG.

Venti metri poi quindici, USA, USA, USA. I previsti giapponesi non ci sono. Sembra che verso gli JA ci sia un muro. Alla fine del contest il nostro log conterà quattro JA, qualcuno ne lavorerà anche sei mentre molti altri non ne lavoreranno affatto.

L'Europa arriva benino, ma il nostro segnale è piuttosto basso. Nelle ultime due ore i segnali dall'Europa sono decisamente forti e la media è buona. Lavoro diversi italiani, mi chiamano un LX, un 9H, uno ZD8. Passo l'ultima mezz'ora in 40 CW a tre QSO al minuto.

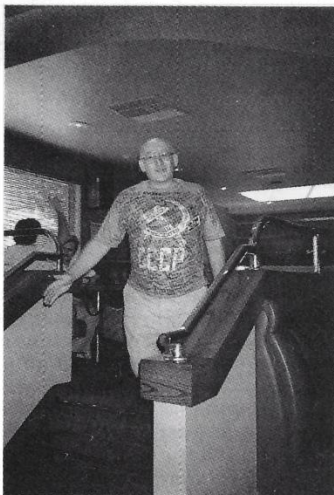
Terminiamo il contest con 1171 QSO e 53 moltiplicatori. Solo 12 QSO risulteranno doppi. Il tutto in 10 ore con 100W e tribanda.

Dopo i problemi avuti durante la prima ora di contest abbiamo viaggiato gomito a gomito con gli altri team. Non riusciamo a capire cosa possa essere successo in quell'ora.

Probabilmente una stazione forte sul nostro fianco copriva in parte il nostro segnale. La strategia è così andata a farsi benedire. Dopo aver perso terreno nella prima ora non era più possibile fermarsi per cercare i moltiplicatori. Abbiamo lavorato quelli che ci hanno risposto.

Contest

Spero che la riproduzione in bianco e nero possa rendere giustizia a questa foto. Gene, N2AA, indossa una maglietta rosso-fuoco con falce e martello gialli. Sopra, tutte le firme dei presenti alla prima "radio convention" sovietica aperta agli stranieri, tenutasi a Leningrado nel 1989.



Pochi minuti prima della fine del contest arrivano i giudici a controllare la nostra stazione: K6NA, N6AA ed N6ZZ. Per le prime cinque ore del contest i nove giudici hanno controllato le emissioni dei 22 team mentre nella seconda parte della gara hanno visitato tutte le stazioni.

Quindici minuti dopo la fine del contest OH2BH fa l'appello dei 22 team che dichiarano il numero di QSO totale ed il numero dei moltiplicatori presunti. K1AR & K1DG, i due cognati di Windham nel New Hampshire, dichiarano 1405 QSO lordi. Tutti gli altri team hanno ottenuto risultati più modesti. Si delinea già il profilo dei vincitori.

Pacific Northwest DX Convention

Il giorno dopo il contest partiamo tutti per Portland dove si terrà la Pacific Northwest DX Convention. Non è una mega-convention come Dayton e Visalia ma l'accoglienza che gli amici dell'Oregon ci riservano è squisita.

Ad ognuno dei 44 componenti i team è assegnato uno "sponsor". Si tratta di OM locali che senza averci mai né visti né conosciuti si incaricano di offrirci l'ospitalità a Portland: pagheranno per noi l'hotel, la cena e la colazione.

Vengono effettuate proiezioni di diapositive di AH3C/KH5J, 3D2AM, 4J1FS e 3Y5X. Abbiamo la possibilità di incontrare amici che non erano potuti venire a Seattle quali A16V, N7RO, K6TMB, EA9IE e tanti altri. C'è anche un mito: KH6J Nosee. Era previsto che anche lui fosse a Seattle con noi, ma le sue condizioni di salute non l'hanno consentito. Nosee è costretto da un paio d'anni su una sedia a rotelle. È incredibile lo spirito di quest'uomo.

Viene premiato durante il banchetto da Martti e da Danny. L'applauso dei presenti è fragoroso ma soprattutto sincero.

Il secondo giorno ci trasferiamo in un parco naturale sotto il controllo dell'US Army. In uno

QTH	Operator	Callsign Used	Final QSO		Mult.	Score	CW	SSB	Most Accurate
			CW	SSB					
W7WKR	K1AR/K1DG	N7MJZ/WG	614	703	55	263.35	1.5	1.6	
N7NKG	K7JA/W9RE	W7WKR/WG	512	781	54	255.39	2.4	1.8	
W7KT	KQ2M/KR0Y	W7TSQ/WG	515	550	75	254.30	1.6	1.5	
KT7G	VE7CC/VE7SV	K7ZR/WG	594	573	58	247.44	0.9	2.6	
K7UU	DL5XX/DJ6QT	W7NG/WG	608	563	57	247.11	3.2	2.0	
K7GEX	LZ1MS/LZ2PO	N7NKG/WG	526	556	66	244.86	5.4	3.6	
KA7MCX	G3YDV/G4BUO	K7SS/WG	406	727	60	239.21	3.4	2.2	
K7LXC	EA5BRA/EA9EO	KS7L/WG	485	572	64	237.56	3.2	2.6	
K7LR	UA9AM/UW9AR	W7KJJ/WG	497	496	69	236.45	4.0	2.4	
W7TSQ	AA4NC/W7EJ	K7LXC/WG	391	610	70	235.12	2.4	4.2	
W7QGP	UA1DZ/RB5IM	K7WA/WG	524	610	52	232.78	2.3	6.3	
K7SS	I2UIY/IK2DVG	N7ZZ/WG	493	610	53	229.06	4.4	0.6	
WA7BUY	OH1XX/OH8PF	KE7V/WG	558	457	59	228.06	2.7	2.4	
K7WA	OK1RI/OK2FD	W7KT/WG	556	449	58	225.38	1.5	3.3	
WA7EBH	YU1RL/YT3AA	N7AY/WG	463	540	57	220.55	4.1	2.2	
N7FSW	HA6NY/HA0MM	K7RI/WG	550	528	47	219.85	2.7	6.0	
W7KJJ	UW3AA/UA9SA	K7LR/WG	524	421	53	209.91	3.7	3.1	
N0AX	UW0CA/UW0CN	KR7G/WG	455	475	56	209.59	1.6	2.9	
K7LZJ	JE1CKA/JE1JKL	K7LZJ/WG	500	288	58	195.64	1.7	2.3	
KR7G	PY4OD/PY5EG	W7FR/WG	282	618	51	193.06	6.7	3.4	
N7MJZ	FD1NYQ/F2CW	N7TT/WG	377	448	44	177.43	5.0	2.5	
K7RI	JJ3UHS/JM3JOW	KM7E/WG	144	643	50	172.45	4.4	5.2	



Una foto con i vincitori era d'obbligo: Doug K1DG, John K1AR, Martti OH2BH e Paolo I2UIY.

scenario da "parco dell'orso Yoghi" si tiene un pantagruelico picnic. Devo girare al largo da K7SS. Il giorno precedente l'ho buttato nella piscina dell'hotel e qui c'è uno stagno...

Hamburger e contest, hot dog e DX. Dopo pranzo qualcuno tira fuori un pallone. I soliti fanatici (non dimentichiamo che Italia '90 era terminato da un paio di settimane) tra i quali PY5EG, DL5XX e IK2DVG propongono una partita a calcio: Europa e Sud America contro USA. Gli USA, che sono anche i proprietari del pallone, si oppongono: si giocherà a pallavolo.

Mi ha supplicato di non pubblicare questa foto nella quale ha indossato il cappellaccio solo per uno scherzo. Tutti lo chiamano "Cowboy Wayne" mentre lui sostiene di essere nativo della California e di essere un cittadino, non un campagnolo. E' la voce del Wyoming: N7NG.



Contest

Sta nascendo la World Radiosport Federation che in futuro si farà carico di studiare nuovi regolamenti per le competizioni radiantistiche e di cercare nuove tecniche di controllo dei punteggi.
Da sinistra: JE1CKA, UW3AX, K7SS, K3EST, N2AA (in piedi), W6OAT, UW9AR, K1AR, K1DG.
Di spalle da sinistra: UV3BW, OH2MM, OH2BH.



Mentre i più sono occupati a lavorare di mandibole, alcuni si riuniscono attorno ad un tavolo. Sono presenti K7SS, OH2BH, W2GD, N2AA, F2CW, JE1CKA, I2UIY, PY5EG. Si decide di fare i passi necessari per costituire la World Radiosport Federation. Si tratterà di un organismo internazionale che si occuperà di stabilire nuovi standard di giudizio e di calcolo del punteggio e di coordinare l'attività contest nel mondo.

W2GD ha già contattato l'ARRL e la IARU e l'annuncio della costituzione della WRF potrebbe essere dato prima della fine del 1990.

Il viaggio di ritorno a Seattle sarà incredibilmente interessante. Su un bus semivuoto si accende una discussione tra K3EST da una parte e K7SS dall'altra. Bobby Cox K3EST è il presidente del WWDX Contest Committee ma è anche uno dei principali organizzatori del potente multi/multi PJ1B. K7SS è uno degli artefici di P40V. A pungolare i due nemici pensiamo io e Oms PY5EG. Cinque ore di viaggio volano in un momento.

La premiazione

Su una delle belle isole che si trovano nella baia di Seattle c'è una riserva indiana. L'isola si chiama Blake e la tribù è quella dei Tillicum. L'isola si raggiunge con un viaggio di oltre un'ora su una motonave. Gli indiani offrono souvenir ed uno spettacolo di antiche danze. La motonave è a due ponti. Sul ponte superiore è installata un'orchestrina della quale fa parte N7LON, suonano rock 'n roll. Le foto, le diapositive ed il video che possiede e che documentano le danze potrebbero essere vendute a caro prezzo e metterebbero a dura prova alcuni fino ad ora solidissimi nuclei familiari.

Dirò solo che F2CW era conteso dalle dame poiché era l'unico a saper decentemente ballare, ho già inviato a sua moglie le foto che lo ritraggono con cinque diverse partner.

Sul ponte inferiore, mentre sopra impazzano le danze con musica ad altissimo volume, N7ZZ organizza una gara di pile-up in CW. Stu è stato incaricato dalla MFJ di mettere in palio un keyer che andrà a chi riuscirà a copiare il maggior numero di callsign esatti da un nastro appositamente preparato che simula QRM e QSL tipici di un contest vero. I callsign che saranno trasmessi sono 102, il nastro viene rifatto ogni anno ed utilizzato in occasione di convention e meeting. In passato Fred K3ZO aveva stabilito il record di nominativi copiati con 53 callsign esatti. Il nastro deve essere ascoltato in gruppo, in altoparlante. Aggiungete le difficoltà date dal rock 'n roll al piano superiore. N2AA "dà la paga a tutti" ed eguaglia il record di K3ZO.

Secondi a pari merito due giovani: KR0Y e JE1JKL con 50, K1AR è terzo con 48, UW9AR e YT3AA sono quarti con 42, KQ2M, NL7GP e OH8PF sono quinti con 41 nominativi. N7NG, in piedi, appoggiato alla porta, con il foglio in mano ne copia 35.

Il giorno dopo, a tavolino, senza il rock 'n roll, ci proviamo anche noi. K7SS ne copia 47, io 42, Ivan scoppia e si ferma a 29. Martti sta entrando in casa in quel momento, butta a terra la 24 ore, afferra un pezzo di carta e comincia a copiare. Lo squalifichiamo perché è entrato a trasmissione già iniziata.

Dopo la cena, i discorsi ufficiali. OH2BH, UV3BW con traduzione dal russo all'inglese di UW3AX, K7SS e W6EJJ in rappresentanza dell'ARRL. Presentazione sul palco di tutti i team e proclamazioni dei vincitori.

I risultati

La tabella (nella pagina accanto - Ndr) li riassume. Il numero dei QSO è al netto dei doppi e delle eventuali penalità per QSO errati. Beh, non male.

Il nostro è il dodicesimo posto, dietro ad americani e canadesi, che giocavano in casa godendo di un indubbio vantaggio di lingua e di conoscenza della propagazione, e malgrado quel tuttora sconosciuto problema durante la prima ora, non è andata proprio male. Dato l'alto numero di QSO in un tempo ristretto è possibile fare dei calcoli statistici. Il nostro score calcolato dalla seconda ora del contest in poi vale il quinto posto.

Risultano perciò vincitori K1AR & K1DG, al secondo posto K7JA & W9RE ed il terzo posto va a KQ2M & KR0Y. I vincitori vengono premiati con medaglie d'oro, argento e bronzo. Ricevono medaglie anche da parte della Radio Sport Federation sovietica. Gadget per tutti da parte degli sponsor.

I due numeri che vedete all'estrema destra di ciascuna riga indicano rispettivamente in CW ed in SSB "l'accuracy" ovvero la precisione dimostrata dall'operatore, la percentuale d'errore calcolata sia sui nominativi lavorati che sui numeri progressivi ricevuti. Da diversi anni i californiani hanno realizzato un sistema di controllo log che al termine di tutti i calcoli fornisce questo valore. Questi calcoli possono voler dire molto per le grosse stazioni multi operatore. Suddivisi per ore possono evidenziare quando un operatore accusa la stanchezza: più si è stanchi, più si sbaglia. OH2BH mi ha detto che i suoi log degli ultimi cinque anni hanno una percentuale media del 2.5%.

In seguito a ciò vengono premiati con due placche il "Most Accurate CW Operator": VE7CC ed il "Most Accurate SSB Operator": I2UIY.

Durante il viaggio di ritorno tra Blake Island e Seattle assistiamo ad una nuova performance di Jacky F2CW che si produce in danze sempre più esotiche.

L'ultimo party

L'avventura americana volge al termine. Jerry WA7BUY ci invita tutti per l'ennesimo party. L'ultima sera della nostra permanenza a Seattle siamo tutti suoi ospiti. Alcuni sono già partiti, altri partiranno all'indomani. Altri ancora prolungheranno il viaggio fino a San Francisco dove trascorreranno altri due o tre giorni ospiti della NCDXF.

Ultime interviste da parte della troupe addetta al video. Alla fine tocca a me con Ivan e K7SS. Danny conclude dicendosi contento di aver passato dieci giorni "in una tipica famiglia italiana". Non saremo stati troppo invadenti? Strette di mano a iosa. Qualcuno si sta accordando per i prossimi WWDX contest, stanno nascendo dei nuovi team.

Persino i russi sono più distesi. Pur non essendo riusciti a vincere si stanno rendendo conto dell'importanza dell'evento al quale hanno preso parte. La prossima edizione si dovrebbe tenere a Leningrado nel 1994 ma non sanno se potranno organizzarlo, troppi sono i problemi.

La partenza

Ultima spaghetta con OH2BH e KR0Y. L'indomani alle 8.30 dobbiamo salire sul volo TWA per New York. Martti è alloggiato dai vicini di casa di K7SS con KR0Y. La sveglia è prevista per le 7. OH2BH dovrà prendere un aereo un quarto d'ora prima di noi.

Ultimi accordi per la partenza. Martti chiede a Danny se può dargli una piccola sveglia, ha paura di non alzarsi in tempo, è stanco. "Niente paura - risponde K7SS - ci penso io a chiamarti, alle sette busserò alla tua finestra". Alle 7.10 sento suonare il campanello di casa, sono già sveglio e sto cercando di chiudere la valigia. Vado ad aprire, è Martti: K7SS e Diane sono ancora a letto.

Conclusione

Probabilmente non sarò riuscito a dare un'idea di quanto questa competizione sia stata importante. Pochi giorni fa ho ricevuto, come tutti i partecipanti, una lettera da PY5EG. Ne riporto solo poche righe, forse da queste si può capire il vero spirito del WRTC.

"...When I went to Seattle I had in mind the objective to participate in an unusual international ham competition and as an avid contester I was eager to win the contest..."

Gradually the contest itself became only as the instrument to create a atmosphere for the new era in radiosport..."

But another exceptional surprise came out. Surrounded by this environment, God offered me the possibility to increase my family with more than 50 new relatives. Suddenly all those competitors have been transformed in members of my family..."

WRTC '90 - Team Italy - I2UIY & IK2DVG